

Fraps пишет видео только с 3D игр, если нужно снять видео с интерфейса программ то он не подходит!!! Для таких целей идеальным решением будут программы типа Snagit или Camtasia Studio.

Настройки:

- В свитке General (Рис.1) верхняя галочка (**Start Fraps minimized**) означает «Запуск Фрапса свернутым», т.е. как на Рис.2.

Рис.1



Рис.2



- Галочка (**Fraps window always on top**) означает, что при открытии или вызове фрапса для настроек он будет расположен поверх всех окон.

- Галка (**Run Fraps when Windows starts**) означает запуск рапса при запуске Windows. Т.е. после включения компа фрапс появится в трее как показано нарис. 2. При этом он полностью готов к работе, достаточно просто нажать горячую клавишу, после чего значек окрасится в красный цвет. Если при нажатии горячей клавиши для в системе не будет запущено никаких игр, то фрапс подумает несколько секунд и изменит свой цвет на первоначальный, т.е. он ничего не пишет т.к. нечего.

Рис. 3



- В меню на рис. 3

--**Overlay Display Hotkey** — тут необходимо выбрать кнопку, при которой будет меняться угол расположения счетчика кадров в секунду.

--**Benchmarking Hotkey** — записывает в LOG-файл минимальное, среднее и максимальное количество FPS, что в нашей задаче совсем не нужно, по этому советую вообще отменить нажав "Disable".

--**Only update overlay once a second** — обновления счётчик FPS один раз в секунду, а не каждые 25 кадров, что так же не желательно.

--**Stop benchmarking automatically after ... seconds** — автоматически заканчивать тест на FPS — поскольку нас тест не интересует, ничего не остается как просто убрать галочку.

Если в поле Overlay Corner поставить галку как на картинке, но при работе программы и игры, в указанном углу игры будет отображаться скорость FPS, как показано на рис. 4

Рис. 4



В принципе эта функция не нужна, хотя если она работает, то наглядно понятно что программа работает, т.е. пишет, но в принципе ее можно отключить поставив галку Disables

- Вкладка (**Movies**) Рис.5

Рис. 5



--**Folder to save movies in** – при помощи кнопок “Change” и “View”, соответственно меняется и просматривается папка для будущих видео-файлов.

--**Video Capture Hotkey** — задаем кнопку при нажатии которой начнется запись фrapса. При повторном нажатии запись закончится и сохранится в выше указанной папке в формате avi.

Записи изначально сохраняются с максимальным качеством кадров, поэтому объем видеофайлов получается довольно большой, например запись видео-ролик 6 минут. с разрешением 1280x720 может занимать 4 с лишним гигабайта места на жестком диске. Перед началом записи будьте уверены, что на диске, на котором будут сохраняться ролики, достаточно свободного места.

-**Half-size** – запись с уменьшением размера кадров, например для выкладывания на ютубе.

- **Full-size** — запись в полноэкранном режиме, т.е. захват и запись с разрешением игры. При этом если игра в режиме Неполного экрана, записываться будет только экран игры.

fps — (Фрагмент в секунду - Fragment per second) параметр позволяющий управлять сглаженностью потока получаемого видео, в видеосистеме означает количество обновлений изображения в секунду. Для слабых видеосистем при выборе больших значений система может тормозить, или при хорошем результате записи видео будет страдать звук, в частности наиболее распространенная проблема это отставание звука от видео. Избавиться от проблемы с отставанием звука можно подобрав оптимальные разрешения игры, настройки параметров Фrapса, т.е. FPS, тогда проблем с записью звука не будет.

-**Record Sound** — запись звука (по желанию).

-**Detect best sound input / Use Windows input** — определить наилучший аудиовход / использовать аудиовход такой как в Windows — выбираем второе.

-**Sound Device** — отображается ваша звуковая карта.

-**No cursor** — не записывать курсор мыши, в играх эту функцию можно смело отключить.

-**No sync** — Не синхронизировать видео и звук.

- Вкладка (Screenshots) Рис. 6

Настройки для снятия скринов с игр.

Галка Repeat screen capture every означает что с указанным интервалом будут сниматься скрины и складываться в указанную папку с заданным расширением. Для запуска или отключения функции можно назначить горячую клавишу, по умолчанию F10/

Рис. 6



Возможные проблемы:

Самая распространенная проблема, это отказ работы Фрапса. Как правило она связана с установкой на комп демоверсии Фрапса. После деинсталляции или установки ретайлового (рабочего) Фрапса поверх демоверсии, фрапс отказывается работать.

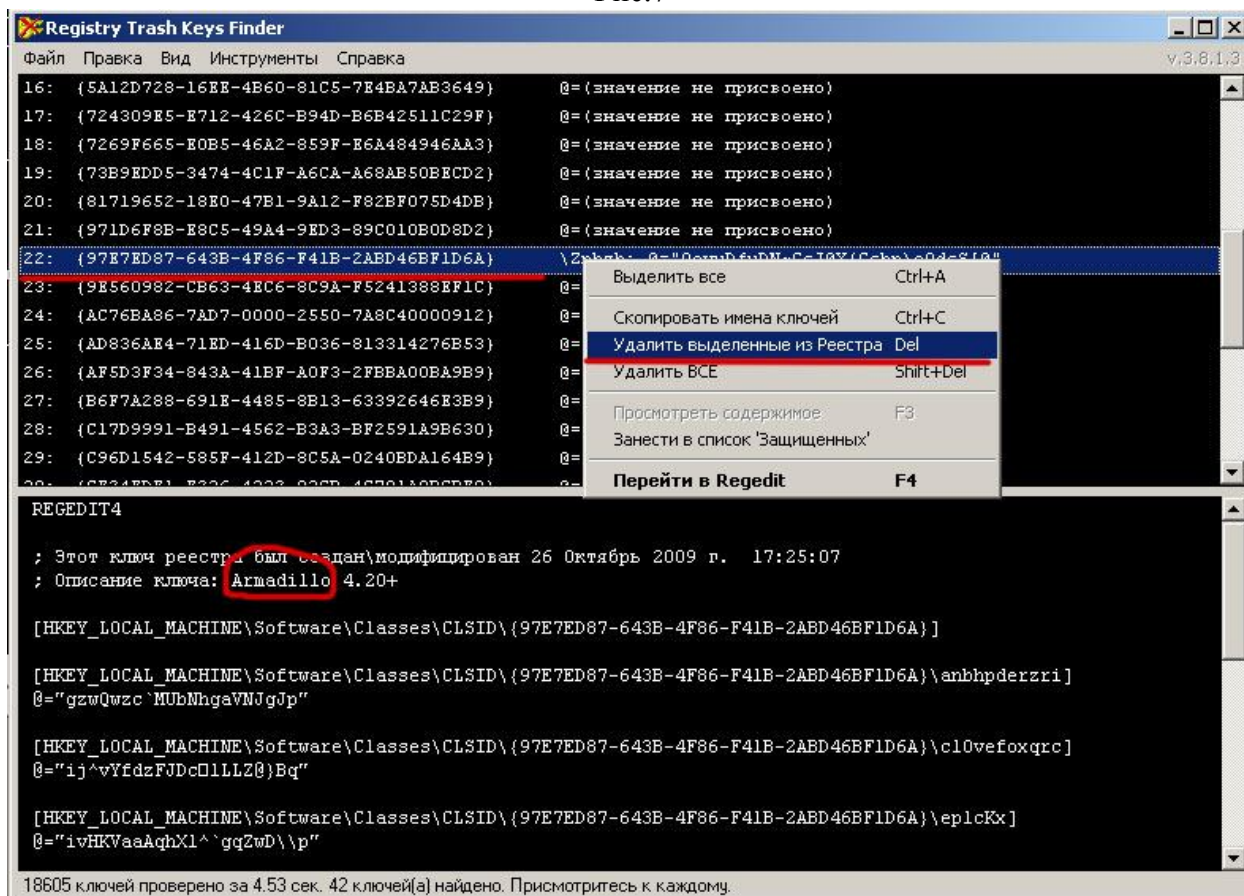
Чтоб избавиться от этой проблемы, нужно удалить из реестра ключи защитной системы Armadilla, для этого лучше всего использовать программу **Trash Keys Finder** (прога прилагается к данному дистрибу).

После запуска проги, запустив TrashReg.exe появится окно (Рис.7)

В этом окне мышкой или стрелочками вверх вниз выделяем найденные ключи (в верхней части окна), внизу видим описание ключей, находим все ключи у которых в описании есть слово **Armadillo**, щелкаем П.К.М. и выбираем Удалить или просто ждем Delete. Обычно ключей 7, но возможно в разных системах по разному.

После удаления ключей, можно установить нормальный Fraps.

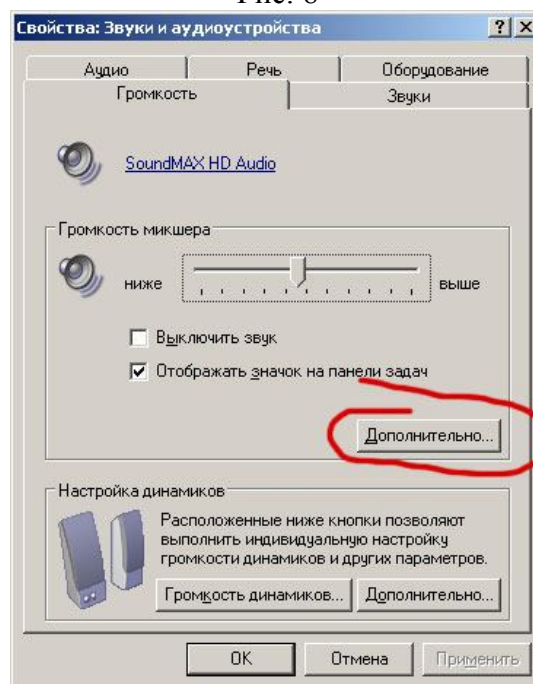
Рис.7



Настройка звука:

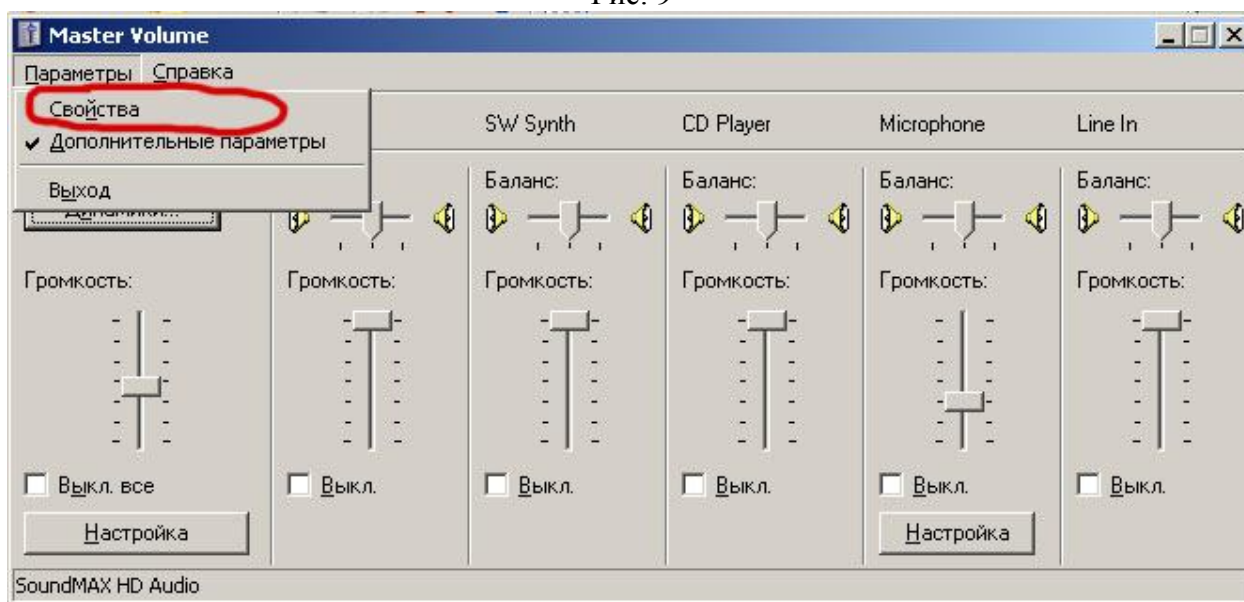
Чтоб фрапс записывал звуки игры, нужно зайти в ПУСК/ Настройки/ Панель управления/ Звуки и аудио устройства, в появившемся окне нажать кнопку ДОПОЛНИТЕЛЬНО (Рис. 8).

Рис. 8



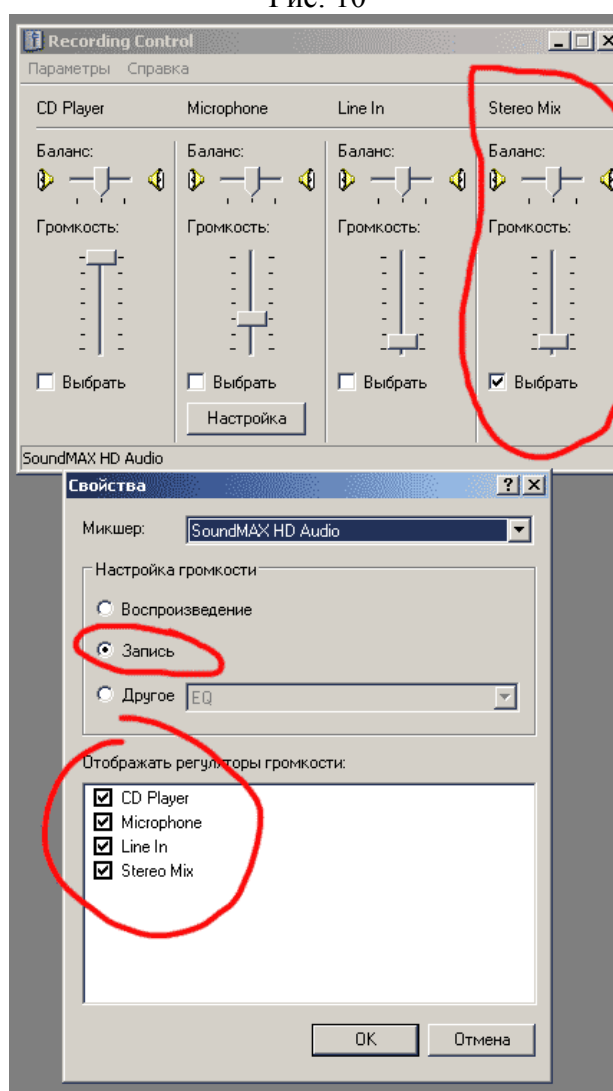
Появится окно (рис. 9), в этом окне заходим в ПАРАМЕТРЫ и выбираем Свойства.

Рис. 9



И настраиваем свойства воспроизведения и записи, выбираем звуковую карту, если их на компе 2, если одна то она уже выбрана, ставим галку на ЗАПИСЬ (Рис. 10)
Жмем ОК, появится панель Recording Control.

Рис. 10



В панели Recoding Control выбираем СтериоМикшер и выставаем ему громкость. После чего окна можно закрыть.

После очередного запуска фрапса, выбранные параметры появятся в настройках фрапса, см. рис.5.

Если фрапс напрочь откажется писать звук через стереомикшер, то дело в драйверах. В данном случае в скринах показаны настройки простой интегрированной звуковой карты, в материнской плате Asus P5B-VM, по началу она писала звук исключительно через микрофон, т.е. вместо выбора стериомикшера нужно было выбирать микрофон, и по другому никак. Переустановка драйверов и фрапса ничего не давала. Выход был найден после установки свежей версии драйверов для звука, скаченных с офсайта производителя.